

Indovinario Allena Menti Per Curiosi Dai 3 Ai 6

Oltre 40 indovinelli accompagnati da disegni e piccoli racconti per imparare, ascoltare, giocare e allenare il cervello. Per ogni indovinello la soluzione un disegno da colorare! Al bambino baster semplicemente girare pagina per scoprire da solo se ha indovinato. E per stimolare curiosit e voglia di imparare ogni scheda propone anche un testo che racconta o insegna qualcosa sulla risposta all'indovinello. Si scopriranno cos le abitudine dei cuccioli pipistrelli e delle loro mamme ed il motivo per il quale il mare salato. Si imparer a produrre del gelato in casa in soli dieci minuti senza gelatiera o a giocare alla corsa dei pinguini. Si rifletter su come le cose siano cambiate nel tempo e si stimoler il bambino a strutturare ipotesi e a testarle attraverso l'esecuzione di piccoli esperimenti. E nel frattempo, muniti di matite e pennarelli, i bambini potranno appropriarsi del libro e personalizzarlo. Un invito ad imparare giocando consigliato per i bambini dai 3 ai 6 anni.

[Copyright: 7fbe2c1683a3ad73d327828c05d3d65e](#)